Алгоритм игры «Найди английское слово»

1. Включаем нажатием на передний головной тактильный сенсор.
2. Робот приветствует игрока фразой «Hello! My name is NAO. Let’s play. Choose level of difficulty».
3. Уровень выбирается числом нажатий на средний головной тактильный сенсор, выбор подтверждается нажатием на передний сенсор.
4. «You chose N level of difficulty. Let’s start!»
5. Движение Hello (робот приветственно машет рукой)
6. Робот выбирает случайным образом слово из словаря и произносит его.
7. Игрок показывает карточку с тем словом, которое, по его мнению, назвал робот.
8. Если игрок показал правильное слово, то робот говорит «Yes, you’re right, this is <загаданное слово>», кивает головой и называет новое слово. Если игрок не угадал, то робот отрицательно качает головой и произносит «Let’s try again». Если игрок не угадывает 3 раза подряд, то робот произносит «You’re still wrong. Let’s try another word. The word is <новое слово>». Если робот не узнает карточку в течение минуты, то он произносит «I can’t recognize anything or you’re choosing too long. Switch me off if you’re tired. If you don’t do anything for another 4 minutes, I will end the game». Если игрок угадывает 7 слов подряд, то робот пожимает ему руку и говорит «Great job! Let me shake your hand!», после чего выбирает новое слово.
9. Игрок выходит из игры нажатием на дальний головной тактильный сенсор.